

MÓDULO 2

“Creación de textos y operaciones con mapas de bits”

CREACIÓN DE TEXTO

Para aquellos documentos en los que deba añadir texto, CorelDRAW le permite crear dos tipos de texto:

- **El Texto de párrafo** se encuentra dentro de un marco de texto. Puede aplicar muchas propiedades comunes de edición de texto al texto de párrafo, como el tipo de fuente, el color del texto, la negrita y la cursiva. El texto de párrafo es idóneo para bloques grandes de texto.

Para agregar un texto se deben realizar los siguientes pasos:

- ❖ Hacer clic sobre la herramienta Texto
- ❖ Situar el cursor en el lugar en el que se quiere que aparezca el texto y hacer clic.
- ❖ Introducir el texto.
- ❖ Al terminar el texto, se debe hacer un clic sobre la herramienta **Selección** o en un punto diferente a la ventana de dibujo. En la línea de Estado se presentará la siguiente información.

El texto siguiente
manera:

Es posible girar,
perfilar y editar
un carácter o un
conjunto de
caracteres al
igual que
cualquier otro
objeto

aparecerá en la página de la

**Texto de
Párrafo**

CorelDraw

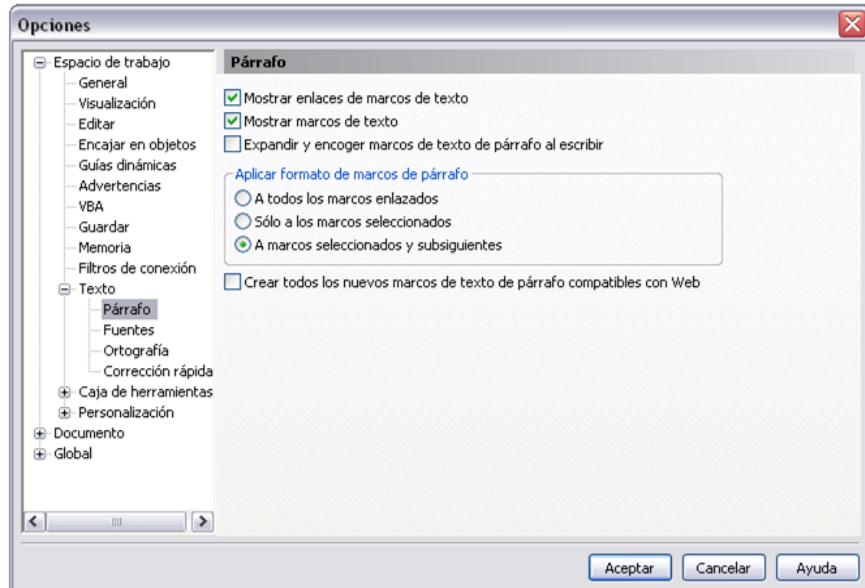
**Texto
Artístico**

Agregar texto de párrafo

Para agregar un texto, primero debe crearse un *marco* para contenerlo. Existen dos tipos de marco de texto de párrafo:

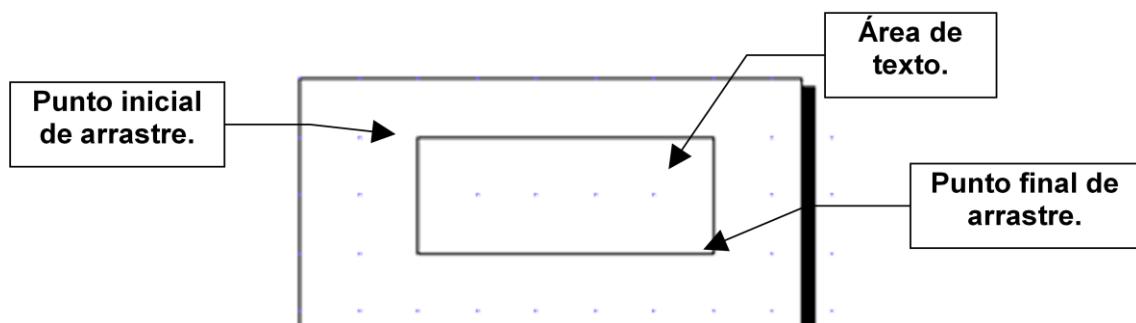
Tamaño Fijo: El marco tendrá el tamaño que dibuje, si el texto no el espacio no es suficiente, éste no se modifica por lo que el texto quedará incompleto.

Tamaño Automático: El tamaño del marco se ajusta verticalmente en función de la cantidad de texto que se escriba. Antes de crear un marco que se dimensione automáticamente se debe habilitar la casilla de verificación “**Expandir y encoger marcos de texto de párrafo al escribir**” que se encuentra en el menú **Herramientas Opciones, Texto, Párrafo**



Una vez activada la casilla, se puede iniciar el texto mediante el siguiente proceso:

Área de texto: Hacer clic sobre la herramienta **Texto**



Introducir el texto dentro del marco y al finalizar hacer clic sobre la herramienta **Selección**.

- **El Texto artístico** no se encuentra dentro de un marco de texto, por lo que le permite añadir efectos especiales como siluetas y sombras. El texto artístico es idóneo para logotipos, anuncios y titulares.



Izquierda: Texto de párrafo. Derecha: Texto artístico con formato de logotipo.

Con la herramienta Texto podrá crear texto de párrafo y texto artístico. Si desea obtener más información, consulte la sección “Adición de texto” en la Ayuda.

Edición del Texto

Antes de modificar alguno de los **atributos** del texto, se debe de seleccionar.

Para seleccionar todo un bloque de texto, artístico o de párrafo, se utiliza la herramienta **selección**:

Para seleccionar uno o más caracteres se debe realizar alguno de los siguientes procedimientos:

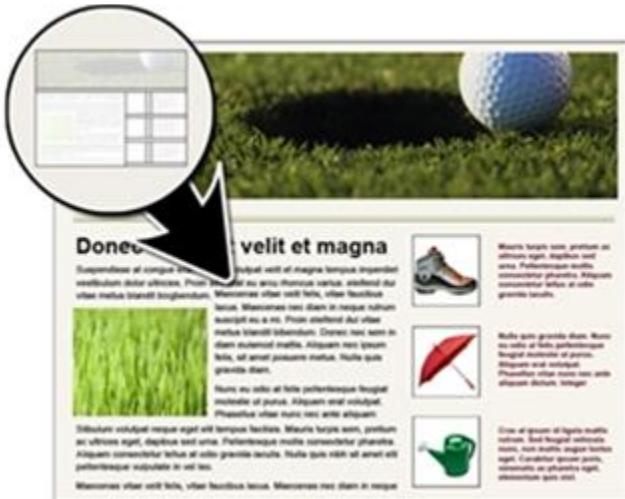
- Seleccionar la herramienta **forma**:
- Hacer clic sobre el texto a seleccionar
- Para modificar las características del texto se utiliza la opción **Formato de texto** del menú **Texto** con las siguientes opciones:

Para **Texto de Párrafo** se muestra la siguiente pantalla



Creación de tablas

Una de las técnicas disponibles para organizar los objetos de un documento consiste en crear una tabla e insertar los objetos en las celdas de la tabla. Puede organizar tanto objetos gráficos como de texto en una tabla. Las tablas ofrecen una forma rápida de crear un diseño agradable para los documentos.



Para crear tablas, utilice la herramienta Tabla. Al seleccionar la herramienta Tabla, los controles para la misma aparecerán en la barra de propiedades. Despues de elegir el número de filas y columnas, basta con arrastrar la herramienta diagonalmente para dibujar la tabla.

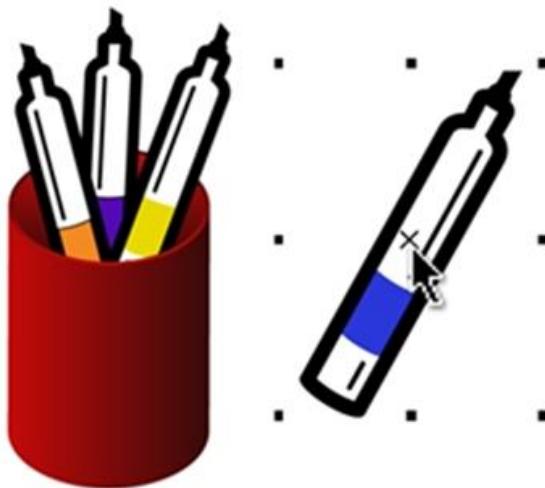
Operaciones con mapas de bits

El documento creado con CorelDRAW es un gráfico vectorial. Los gráficos vectoriales no dependen de la resolución, por lo que la calidad del gráfico no se verá comprometida al cambiar la escala o distorsionarla. Los gráficos vectoriales están basados en ecuaciones matemáticas que no cambiarán por muchas modificaciones que realice.

Selección, aplicación de tamaño y transformación de objetos

Es posible que desee modificar un objeto después de añadirlo al documento. CorelDRAW proporciona varias herramientas para seleccionar, cambiar el tamaño y transformar los objetos de un documento. Para modificar un objeto, primero debe seleccionarlo. Para seleccionar un objeto puede utilizar la herramienta Selección.

Después de seleccionar un objeto con la herramienta Selección, aparecerá una caja delimitadora alrededor del objeto, y una “X” en el centro del mismo. La caja delimitadora contiene tiradores de control que le permitirán transformar el objeto.

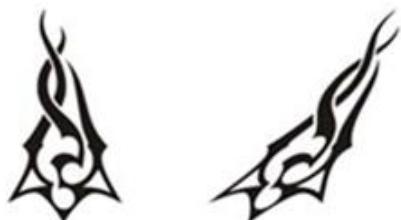


Puede modificar un objeto cambiándole el tamaño, inclinándolo, estirándolo, girándolo o reflejándolo.

- Tamaño le permite cambiar la anchura y la altura de un objeto.



- Inclinación le permite inclinar un objeto hacia un lado.



- Estiramiento le permite cambiar la anchura y la altura de un objeto de una manera no proporcional.



girar un central o posición.



- Rotación le permite objeto alrededor de su eje de un punto relativo a su

- Reflejo le permite crear una imagen reflejo horizontal o vertical de un objeto.



Aplicación de color y estilo a objetos

Además de transformar objetos, también puede aplicar un estilo artístico. Puede por ejemplo aplicar un contorno o relleno único, o añadir sombras para crear la ilusión de profundidad. También puede convertir objetos en transparentes

